UNIVERSIDAD PERUANA DE CIENCIAS APLICADAS

**ASIGNATURA :** CC11 Desarrollo para Dispositivos Móviles

**PERÍODO ACADÉMICO :** 2015-1

**TRABAJO**  : 5

**FECHA :** 24 de Junio de 2015

# PROYECTO DE CURSO

## OBJETIVO:

El objetivo principal del proyecto consiste en diseñar e implementar una aplicación móvil que tenga comunicación con servicios brindados en Internet.

## DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO 5:

Para la presentación del TB5, se consideran los siguientes puntos:

* Revisión técnica 3: funcionalidades de la aplicación.
* Corrección a observaciones TB4.
* Pruebas de usabilidad
* Revisión de arte y estética de interface usuario
* Revisión de interface web u otros servicios externos

1. **REVISIÓN TÉCNICA 3: FUNCIONALIDADES DE LA APLICACIÓN**

Durante esta parte se evaluará la aplicación a partir de la base de datos, es decir ingresar información de prueba, seguidamente interactuar con la aplicación móvil, para revisar los resultados y de ser el caso validar la consistencia de los mismos en la base de datos, tomar en cuenta que debe contar con las validaciones respectivas dado que se probarán ciertos escenarios con la finalidad de estresar y descubrir posibles errores.

*Artefacto: Modelos, Flujograma y mockups y servicios actualizados*

1. **CORRECCIONES DEL TB4**

Corregir las observaciones del TB4 y actualizar la documentación pertinente.

*Artefacto: Documento actualizado, no es necesario que sea impreso.*

1. **PRUEBA DE USABILIDAD**

Pruebas desde el puntos de vista del usuario, buscando mejoras en el diseño intefaces.

*Artefacto: Prototipos de interfaces móviles impreso, puede ser imágenes de la misma interface del equipo, será anotado por el docente.*

1. **REVISIÓN DE ARTE Y ESTETICA DE INTERFACE DE USUARIO**

Las experiencia de usuario debe ser (UX) atractiva y contemplar un look and feel profesional se recomienda revisar otras aplicaciones en los diferentes markets para inspirarse y tomar ideas para su proyecto.

*Artefacto: Prototipos de interfaces móviles impreso, puede ser imágenes de la misma interface del equipo, será anotado por el docente (el mismo del punto iii).*

1. **REVISION DE INTERFACE WEB U OTROS SERVICIOS EXTERNOS**

Prueba de aplicación web si es necesaria, servicios o sistemas externos implementados que permiten probar completamente la soluciones propuesta.

**PRESENTACIÓN:**

El TB5, debe contener los documentos actualizados y los artefactos indicados debidamente articulados en un archivo Word, especificando los integrantes del grupo, documento que debe ser entregado vía email, al correo del docente [**pcsiasot@upc.edu.pe**](mailto:pcsiasot@upc.edu.pe), con el asunto **“TB5 // GRUPO # X”** antes de iniciar la clase del día miércoles 24/06/2015, la exposición debe iniciar con la entrega al docente de los artefactos que se indicaron para imprimir.

**RÚBRICA DE EVALUACIÓN TB5**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Bueno** | **Regular** | **En proceso** |
| Calidad general de la documentación y exposición | Envía documentos a tiempo y cumple satisfactoriamente **todos** los criterios solicitados | Presenta documentos pero no cumple satisfactoriamente todos los criterios solicitados | No presenta documentos |
| **4 puntos** | **2 puntos** | **0 puntos** |
| CREATIVIDAD e INNOVACIÓN | Se demuestra una gran dosis de creatividad al incorporar interfaces de usuarios simples, usables con look and feel profesional | Se limita a las funcionalidades mínimas propuestas por el docente | No cumple todas las funcionalidades mínimas solicitadas |
| **5 puntos** | **2 puntos** | **1 punto** |
| INVESTIGACIÓN | Demuestra un gran componente de investigación con su propuesta de aplicación móvil, incorpora conceptos y buenas prácticas de cada plataforma |  | Se limita a emplear los ejemplos del curso |
| **3 puntos** |  | **1 punto** |
| PARTE MOVIL DE LA APLICACIÓN | La funcionalidad de la aplicación está completa, prácticamente no presenta erres. | Algunos requerimientos no están contemplados en el prototipo o de implementarse no contemplan el requerimiento inicial | El prototipo no implementa los requerimientos |
| **4 puntos** | **2 puntos** | **1 punto** |
| PARTE WEB DE LA APLICACIÓN | La aplicación web o servicios/sistemas externos permiten probar completamente la aplicación. |  | Los servicios presentan errores o no interactúan con la aplicación móvil. |
| **4 puntos** |  | **1 punto** |